Far East University Curriculum of Digital Media Design Department for Four-Year Bachelor's Degree Program
-Day Division (Effective from Fall 2020)

-Day Division (Effective from Fall 2020)											
				學年		學年		學年		學年	
		到日夕蛇	1st school year 上學期 下學期			ool year		ool year	4th school year		
Subject				下學期 2nd semester	上學期 1st semester	下學期 2nd semester	上學期 1st semester	下學期 2nd semester	上學期 1st semester	下學期 2nd semester	
				學分時數	1	學分時數		學分時數			
			子方 可数 Credits Hours	子为 可数 Credits Hours	子分 可数 Credits Hours	子为 时数 Credits Hours	子分 可数 Credits Hours	子为 可数 Credits Hours	子分 可数 Credits Hours	子方 可数 Credits Hours	
		國文(1)(2)	2/ 2	2/ 2							
		Chinese(1)(2)	21 2	2/ 2							
	通識基礎必修	英文聽力與閱讀(1)(2)	2/ 2	2/ 2							
		English Listening and Reading(1)(2)	2, 2	2, 2							
		體育(1)(2)	2/ 2	2/ 2							
		Physical Education(1)(2) 服務教育與大學社會責任(1)(2)									
	Required	版務教 月 英 入 字 在 曾 貝 在 (1)(2) Service Education and University	0/ 1	0/ 1							
	General	Social Responsibility (1)(2)	0/ 1	0/ 1							
	Education Courses	廿上明其本应儿			2/2						
	Courses	English Reading and Writing			2/ 2						
		英語聽講練習				2/ 2					
		English Listening and Speaking Practice									
		小 計Subtotal	6/ 7	6/ 7	2/ 2	2/ 2	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	
		創意思考與訓練		2/ 2						r I	
校訂		Creative Thinking and Training		_, _							
課程		倫理與品格			2/ 2						
Stipulated Courses	通識博 雅必修 Required Liberal Arts Courses	Ethics and Character Education									
		科學與自然、人文與社會 Science and Nature, Humanities and				2/ 2	2/ 2	2/ 2			
		Society				2/ 2	2/ 2	2/ 2			
		健康促進與外國語文									
		Health Promotion and Foreign					2/ 2	2/ 2			
		Languages									
		創意實作								2/ 2	
		Innovations and Implementations									
		公民教育 Citizanakia Education								2/ 2	
		Citizenship Education 小 計Subtotal	0/ 0	2/ 2	2/ 2	2/ 2	4/ 4	4/ 4	0/ 0	4/ 4	
	一般 選修 General Elective Courses	全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4)	0/ 0	21 2	21 2	21 2	<b>T</b> / <b>T</b>	<b>T</b> / <b>T</b>	0/ 0	<b>T</b> / <b>T</b>	
		National Defense Education and	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2					
		Military Training									
		健康與護理(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2					
		Health and Nursing(1)(2)(3)(4)									
		小 計Subtotal	4/4	4/4	4/ 4	4/4	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	
		電腦軟體應用(1)(2)	3/3	3/3						r I	
		Applications of Computer Software (1)(2)	U/ 0	U/ U							
		設計概論	0 / 0								
		Introduction of Design	3/3								
	院必修	設計素描	3/3								
	課程	Design Sketch	3/ 3								
	Required	創新與創業概論			0.4.0						
	_	Introduction of Innovation and			2/2						
	Courses	Entrepreneurship 電腦繪圖									
		电熵響 回 Computer Graphics		3/3							
		設計行銷						0.4.6			
		Marketing Strategy for Designers						3/3			
		小計Subtotal	9/ 9	6/ 6	2/ 2	0/ 0	0/ 0	3/ 3	0/ 0	0/ 0	
		色彩學	2/2						_		
專業必		Chromatology	L/ L								
修課程		圖像符號創作		2/2							
Professional		Image Mark Creation and Design	<u> </u>					<u> </u>		<u> </u>	

Far East University Curriculum of Digital Media Design Department for Four-Year Bachelor's Degree Program
-Day Division (Effective from Fall 2020)

-Day Division (Effective II)									the en i			
				學年		學年	•	學年	· ·	學年		
			1st school year		1	ool year		ool year	4th school year			
			上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期		
						2nd semester			1st semester			
			學分 時數 Credits Hours		學分 時數 Credits Hours							
Require		影像合成處理										
d		Computer Generated Imagery		3/3								
Courses		商業設計實務			0 / 0							
	課程	Commercial Design Practice			2/2							
		腳本設計與分鏡製作										
		Using the Basic Script Drawn			3/3							
		Techniques										
		角色設計與發展				3/3						
	Department	Character Design and Development				3/ 3						
	Courses	平面動畫				3/3						
		Drawn Animation				07 0						
		影視後製剪輯										
		Film and Television Post-Production					3/3					
		Clips										
		實務專題(1)(2)(3)					3/3	3/3	3/3			
		Practical Projects(1)(2)(3)					0, 0	0, 0	0, 0			
		專題展演								2/2		
		Off-Campus Performances	0/0	~ / ~	~ / ~			2/2	0/0			
		小 計Subtotal	2/ 2	5/ 5	5/ 5	6/ 6	6/ 6	3/ 3	3/ 3	2/ 2		
		動畫概論		2/2								
		Concept of Animation										
		基礎電腦動畫			3/3							
		Computer Animation										
	模組	視覺媒體企劃 Visual Madia Planning			3/3							
		Visual Media Planning 東西方童話故事研究										
		R四万里話故事研究 Study of Fairy Tales in the East and the West		2/2								
		進階電腦動畫										
		Advence Computer Animation				3/3						
		虚擬攝影棚實務										
		Operation of Virtual Studio					3/3					
		動畫遊戲特效整合					2 / 2					
		Visual Effects of Game Development					3/3					
		1 7B 常 公 士 X 人 士 //L										
		Visual Design Integration					3/3					
		Implementations										
		動畫導演方法						3/3				
		Animation director Methods						07 0				
		動態影像設計						3/3				
		Motion Picture Design						07 0				
		擬聲音效後製剪輯實務						3/3				
		Foley Post-Production Editing Practice	0 / 0		0.4.0	0.4.0	0.4.0		0 / 0	0 / 0		
		小 計Subtotal	0/0	4/4	6/6	3/3	9/9	6/6	0/0	0/0		
		遊戲概論		2/2								
		Digital Games Introduction							-			
		基礎遊戲動畫設計			3/3							
		Basic game animation Design								-		
	動漫遊	角色扮演設計 Complay Design			3/3							
		Cosplay Design								-		
	戲美術	插畫與漫畫 Illustration and Comic			2/2							
	課程模	遊戲企劃										
						3/3						
	組	Game Planning								<u> </u>		

Far East University Curriculum of Digital Media Design Department for Four-Year Bachelor's Degree Program
-Day Division (Effective from Fall 2020)

-Day Division (Effective from Fall 2020)											
				學年	,	學年	•	學年	,	學年	
科 目 名 稱			1st school year			ool year		ool year		ool year	
			上學期	下學期	上學期	下學期 2nd semester	上學期	下學期	上學期	下學期	
		Subject									
			學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours	学分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours		學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours	
	Animation	遊戲原畫設計				0 / 0			<u> </u>		
	Game	Video Game Concept Design				3/3					
	Art	商業漫畫				3/3					
	Courses Module	Commercial Comics				3/ 3					
	Module	動漫道具設計製作									
		Design and Production of Animation					2/2				
		Props									
		公仔設計						2/2			
系專		Production Entity Independently	0 / 0	0/0	0 / 0	0 / 0	0 / 0	0/0	0 / 0	0 / 0	
業選		小計Subtotal	0/0	2/2	8/8	9/9	2/2	2/2	0/0	0/0	
修		科幻電影與小說 Science Fiction and Movies	2/2								
課程		基礎攝影									
Professional Elective		Introduction of Photography	3/3								
Courses		繪畫表現技法		0.4.0							
		Teaching objectives		3/3							
		音效製作			3/3						
		Audio Editing			J/ J						
		視覺傳達設計				3/3					
		Visual Communication Design				07 0					
		網頁設計				3/3					
		Homepage Design									
		繪本編輯設計 Picture Book Editing Design					3/3				
	共同 選修 Common Elective	使用者介面規劃與設計									
		User Interface Planning and Design						3/3			
		設計專案管理						0 / 0			
		Design Aesthetics						2/2			
		場景美術設計						3/3			
		Scene Art Design						07 0			
		設計專業英語						2/2			
		Professional Design English									
		經典動畫遊戲講座 Animation Seminar							2/2		
		作品集									
		Portfolio							2/2		
		職場倫理							0/0		
		Employment Ethics		<u> </u>					2/2		
		人際關係與人際溝通									
		Interpersonal Relationship and							2/2		
		Communication									
		設計實務								2/2	
		Design Appreciation									
		媒體賞析 Media Appreciation								2/2	
		展場設計									
		Display Design							2/2		
		生涯規劃								9/9	
		Career Planning								2/2	
		智慧財產權								2/2	
		Intellectual Property Right								<i>L/ L</i>	
		影視產學實務								0/0	
		Film and Television Industry-								2/2	
		Academia Practice		l		]					

Far East University Curriculum of Digital Media Design Department for Four-Year Bachelor's Degree Program
-Day Division (Effective from Fall 2020)

Buy Bivision (Effective from 1 an 2020)																	
			第一學年			第二學年			第三學年			第四學年			-		
			1st school year			2nd school year			3rd school year			4th school year		ar			
科 目 名 稱 Subject		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期	
		1st semester		2nd semester		1st semester		2nd semester				2nd semester		1st semester		2nd semester	
		學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數	學分	時數
	1	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours
學期校外實習(1)(2 Off-Campus Interns														9/	18	9/	18
小 計5	Subtotal	5/ 5		15/ 15		31/31		30/ 30		25/ 25		29/ 29		19/ 28		19/ 28	28
擬開最低選修學分 Proposed Minimum Elective Credits 合 計	-Total	3/	3	3/ 3		6/	6/ 6 9/ 9		9	6/ 6 9/ 9		6/	6	3/	3		
	100 6 07 7 21 7 12 22 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24 24										7.01						

109年07月21日 校課程發展委員會會議通過Amended Date: 2020-07-21 111年01月11日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-01-11 111年03月01日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-03-01 111年05月03日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-05-03 111年11月22日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-11-22 112年02月22日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2023-02-22 112年05月23日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2023-05-23

## 一、畢業總學分至少128學分:

The total number of credits completed to be eligible to graduate shall not be less than 128 credits.

1.校訂必修34學分(含通識基礎必修16學分、通識博雅必修18學分)。

The stipulated compulsory credits shall be 34 credits.(16 credits for required general education courses, and 18 credits for required liberal arts courses.)

2.專業必修52學分(院必修20學分、系必修32學分)。

The professional compulsory credits shall be 52 credits.(20 credits for required college courses, and 32 credits for required department courses.)

3.系專業選修至少33學分。

備註 Note The professional elective credits shall be not less than 33 credits.

4.一般選修至多9學分(開放學生自由選修本系或外系課程,其中「微學分課程」最多採計6學分)。

The general elective credits shall be up to 9 credits. (Open for students to freely choose courses within their own or other departments, with a maximum of 6 credits for 'Micro-Credit Courses')

## 二、畢業門檻:

Graduation Threshold

1.學生於修業年限內,應修畢「校訂必修」、「專業必修」、「系專業選修」及「一般選修」共計128學分。 Students are required to complete a total of 128 credits of "Stipulated Compulsory Course", "Professional Compulsory Course", "Department Professional Elective Course", and "General Elective Course" within their academic years.

2.系專業能力門檻(遠東科技大學數位媒體設計系畢業門檻實施要點)。

Department Professional Threshold (Far East University Regulations of Graduation Threshold of Digital Media Design Department )

3.英文能力門檻(遠東科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法)。

English Proficiency Threshold (Far East University Regulations of Tutoring Students to Get English Proficiency Certificates)

三、創意思考與訓練、通識課程(倫理與品格)兩門課在一、二年級開課,得依實際情形上下學期調整。

Creative Thinking and Training and General Education Courses (Ethics and Character Education) shall be offered in the freshman and sophomore year and be adjusted based on the actual situation in the first and second semesters.