

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表(適用102學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	
共同 通識 科目	必 修	國文(1)(2)	3/ 3	3/ 3						
	英文聽力與閱讀(1)(2)	3/ 3	3/ 3							
	英文閱讀與寫作			1/ 2						
	英語聽講練習				1/ 2					
	英語整合訓練(1)(2)					1/ 2	1/ 2			
	英語數位學習							0/ 1		
	通識課程(人文社會與自然)					2/ 2	2/ 2			
	創意思考與訓練			2/ 2						
	通識倫理課程				2/ 2					
	創意實作								1/ 2	
	公民教育								1/ 2	
	體育(1)(2)(3)(4)	0/ 2	0/ 2	0/ 2	0/ 2					
	服務教育	1/ 2	1/ 2							
	小 計	7/ 10	7/ 10	3/ 6	3/ 6	3/ 4	3/ 4	0/ 1	2/ 4	
選 修	全民國防教育軍事訓練 (1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2					
	健康與護理(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2					
	小 計	4/ 4	4/ 4	4/ 4	4/ 4	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	
院 必 修 科 目	商業套裝軟體(1)(2)	2/ 2	2/ 2							
	管理學			2/ 2						
	創新與創業概論				2/ 2					
	實務專題(1)(2)					1/ 3	1/ 3			
	小 計	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2	1/ 3	1/ 3	0/ 0	0/ 0	
系 必 修 科 目	多媒體導論與應用	2/ 2								
	基礎素描	2/ 2								
	基礎攝影	2/ 3								
	電腦繪圖(1)	2/ 3								
	多媒體製作	2/ 3								
	設計概論	2/ 2								
	動畫概論		2/ 2							
	遊戲概論		2/ 2							
	基礎繪畫		2/ 2							
	色彩學		2/ 2							
	電腦繪圖(2)		2/ 3							
	進階多媒體製作		2/ 3							
	設計心理學			2/ 2						
	腳本設計與分鏡製作			2/ 3						
	音效製作			2/ 3						
網頁設計				2/ 3						
平面動畫				2/ 3						

28

10

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表(適用102學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
必修	設計專案管理						2/ 2		
	專題製作							1/ 3	
	經典動畫遊戲講座								2/ 2
	專題展演								2/ 2
	小 計	12/ 15	12/ 14	6/ 8	4/ 6	0/ 0	2/ 2	1/ 3	4/ 4
必修	小 計	21/ 27	21/ 26	11/ 16	9/ 14	4/ 7	6/ 9	1/ 4	6/ 8
動畫設計課程模組	動畫企劃			2/ 3					
	基礎電腦動畫			2/ 3					
	圖像符號創作			2/ 2					
	進階電腦動畫				3/ 3				
	虛擬攝影棚實務				3/ 3				
	高階電腦動畫					2/ 3			
	動畫整合實作					2/ 3			
	動畫導演方法						2/ 3		
	角色動畫						2/ 3		
	小 計	0/ 0	0/ 0	6/ 8	6/ 6	4/ 6	4/ 6	0/ 0	0/ 0
數位遊戲課程模組	遊戲企劃			2/ 3					
	基礎遊戲動畫設計			2/ 3					
	互動多媒體程式設計			2/ 3					
	進階遊戲動畫設計				2/ 3				
	進階互動多媒體程式設計				3/ 3				
	行動裝置遊戲程式設計				2/ 3				
	遊戲原型動畫製作				3/ 3				
	遊戲程式整合實作					2/ 3			
	進階行動裝置遊戲程式設計					2/ 3			
	小 計	0/ 0	0/ 0	6/ 9	10/ 12	6/ 9	0/ 0	0/ 0	0/ 0
共同選修	科幻電影與小說		2/ 2						
	東西方童話故事研究			2/ 2					
	文創媒體設計				2/ 2				
	錄音與配樂					2/ 3			
	角色設計與發展					2/ 3			
	人機介面設計					2/ 2			
	虛擬與擴增實境					2/ 3			
	影視後製剪輯					2/ 3			
	動畫遊戲特效整合					2/ 3			
	網路伺服器建置與管理						2/ 3		
	行銷學						2/ 2		
公仔設計						2/ 2			
作品集							2/ 2		

41  
79

20

22

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表(適用102學年度入學)

科目名稱	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
人際關係與人際溝通							2/ 2	
展場設計							2/ 2	
暑期校外實習							2/ 2	
生涯規劃								2/ 2
設計專業英語								2/ 2
學期校外實習(1)(2)							9/ 18	9/ 18
專題寫作及實習報告(1)(2)							2/ 4	2/ 4
小 計	0/ 0	2/ 2	2/ 2	2/ 2	12/ 17	6/ 7	19/ 30	15/ 26
選修 小 計	0/ 0	2/ 2	14/ 19	18/ 20	22/ 32	10/ 13	19/ 30	15/ 26

58

修訂日期104年1月14日

備註

- 一、最低畢業學分共128學分。必修79學分、選修49學分(系專業選修至少40學分)
- 二、必修：包含共同通識必修、院必修、系必修。
- 三、選修：包含系專業選修及一般選修。
- 四、創意思考與訓練、通識倫理課程兩門課在二年級開課，開課學期先後順序不定。
- 五、英檢證照抵免英語課程、英語能力畢業門檻依照「遠東科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法」實施。
- 六、選修暑期校外實習，至少須取得320小時實習及格證明。依照「遠東科技大學校外實習辦法」規定。
- 七、依本校學則規定，學生除修完規定之畢業學分外，尚須通過系專業畢業門檻，本校之英語能力、中文能力與資訊能力檢定方能畢業。(相關辦法參見網址<http://www.feu.edu.tw/adms/aao/aao95/>)。