	Day Divis			學年		. 學 年	第三	學年	第四學年		
				ool year	,	ool year	,	ool year	4th sch	nool year	
		科目名稱	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	
		Subject		2nd semester		2nd semester			1st semester		
				學分 時數 Credits Hours			學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours	學分 時數 Credits Hours	
		國文(1)(2) Chinese(1)(2)	2/2	2/2							
		英文聽力與閱讀(1)(2)	2/2	2/2							
	通識基礎	English Listening and Reading(1)(2) 體育(1)(2)(3)(4) Physical Education(1)(2)(3)(4)	2/2	2/ 2	2/ 2	2/ 2					
	必修 Required General	服務教育與大學社會責任(1)(2) Service Education and University Social Responsibility (1)(2)	0/1	0/1							
	Education Courses	英文閱讀與寫作 English Reading and Writing 英語聽講練習			2/2	2/2					
		English Listening and Speaking Practice									
		小 計Subtotal	6/7	6/7	4/4	4/4	0/0	0/0	0/0	0/0	
校訂		創意思考與訓練 Creative Thinking and Training		2/2							
課程 Stipulated	通識博 雅必修 Required	倫理與品格 Ethics and Character Education			2/ 2						
Courses		科學與自然、人文與社會 Science and Nature, Humanities and Social Sciences				2/2	2/ 2	2/ 2			
		健康促進與外國語文 Health Promotion and Foreign Languages					2/ 2	2/2			
										2/ 2	
		公民教育 Citizenship Education								2/ 2	
		小 計Subtotal	0/0	2/2	2/2	2/2	4/4	4/4	0/0	4/4	
	一般 選修 General Elective Courses	全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4) National Defense Education and Military Training(1)(2)(3)(4)	2/2	2/2	2/2	2/2					
		健康與護理(1)(2)(3)(4) Health and Nursing(1)(2)(3)(4)	2/2	2/ 2	2/ 2	2/2					
		小 計Subtotal	4/4	4/4	4/4	4/4	0/0	0/0	0/0	0/0	
		設計概論 Introduction of Design	3/3								
	院必修 課程 Required College Courses	電腦軟體應用(1)(2) Applications of Computer Software (1)(2)	3/3	3/3							
		創新與創業概論 Introduction of Innovation and Entrepreneurship			3/3						
		小計Subtotal	6/6	3/3	3/ 3	0/0	0/0	0/0	0/0	0/0	
		色彩學 Chromatology	2/ 2								
		設計素描 Design Sketch	3/ 3								
		電腦繪圖 Computer Graphics	3/ 3								
		基礎攝影 Introduction of Photography	3/3								

		Ţ	•	學年		學年	,	學年	第四學年		
				ool year		ool year	3rd school year		4th scho		
		科 目 名 稱 Subject	上學期	下學期 2nd semester	上學期 1st semester	下學期	上學期 1st semester	下學期 2nd semester	上學期	下學期 2nd semeste	
		Subject	學分 時數	學分 時數	學分 時數 Credits Hours	學分 時數	學分 時數	學分 時數	學分 時數	學分 時數	
		數位媒體設計產業概論	Croans Trours	Create Flours	Credits Hours	Trours	Creato Trours	Create Hours	Tiours	Crouis Trou	
專業必		Introduction of the Digital Media Design Industry	2/2								
多課程 Trofessional		圖像符號創作 Image Mark Creation and Design		2/2							
Required Courses		基礎程式設計 Basic Programming		3/ 3							
	系必修 課程	<u> </u>		3/3							
	Required Department	脚本設計與分鏡製作 Using the Basic Script Drawn Techniques			3/ 3						
	Courses	音效製作 Audio Editing			3/ 3						
		使用者介面規劃與設計 User Interface Planning and Design				3/ 3					
		角色設計與發展 Character Design and Development				3/ 3					
		平面動畫 Drawn Animation				3/ 3					
		影視後製剪輯 Film and Television Post-Production Clips					3/ 3				
		實務專題(1)(2)(3) Practical Projects(1)(2)(3)					1/3	1/3	1/ 3		
		專題展演 Off-Campus Performances								2/ 2	
		小 計Subtotal	13/ 13	8/8	6/6	9/9	4/6	1/3	1/3	2/ 2	
	計遊戲	繪畫表現技法 Teaching objectives		3/3							
		插畫與漫畫 Illustration and Comic			2/2						
		基礎電腦動畫 Computer Animation			3/3						
		進階電腦動畫 Advence Computer Animation				3/3					
	習 Digital	繪本製作 Picture Book Editing Design				3/3					
	Design and	繪本編輯設計 Picture Book Editing Design					3/3				
	Game Animati	次世代遊戲角色設計(1)(2) Next Generation Video Game Character					3/3	3/3			
	on	Design(1)(2) 公仔設計 Production Entity Independently						2/2			
		作品集 Portfolio							2/2		
		小 計Subtotal	0/0	3/3	5/5	6/6	6/6	5/5	2/2	0/ 0	
		人因工程 Human Factors		2/2							
		行動裝置程式設計 Mobile Device Programming			3/3						
	互動設	設計心理學 Design Psychology			2/2						
	計課程	互動程式設計 Interactive Programming				3/3					

		-Day Divis	`	學年		²¹) 學 年	站 一	學年	梦 m	與左	
				字 牛 ool year		字 牛 ool year	•	字 平 ool year	第四學年 4th school year		
	科 目 名 稱			下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	ool year 下學期	
		Subject		下字期 2nd semester				ト子朔 2nd semester			
		2 de jeur						學分 時數			
			Credits Hours	Credits Hours	イガ 可数 Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours	
		網頁設計					3/3				
	Interactive	Homepage Design					J/ J				
	Design Course	互動遊戲設計					3/3				
	Module	Interactive Video Game Design					07 0				
	Module	動感知科技應用					3/3				
		Dynamic perception technology application					07 0				
		虚擬與擴增實境應用						3/3			
		Principle and Application of Virtual Reality									
		小 計Subtotal	0/0	2/2	5/5	3/ 3	9/9	3/3	0/0	0/ 0	
		基礎燈光	3/3								
		The Fundamentals of Lighting	07 0								
		進階數位影像攝影		3/3							
		Advanced Digital Video Photography		07 0							
		數位媒體科技應用在服務學習專案			0.7.0						
		Application of Digital Media Technology			3/3						
		in Service Learning Projects									
	音製作 課程模	虚擬攝影棚實務				3/3					
		Operation of Virtual Studio 影音資訊設備整合與維修實務									
		彩音貝訊設備登台與維修賞務 Audio-visual Information Equipment				3/3					
		Integration and Maintenance Practic				J/ J					
		擬聲音效後製剪輯實務									
	組 Digital Video	Foley Post-Production Editing Practice					3/3				
	Production	數位錄影技巧與實務									
	Course	Digital Video Techniques and Practices					3/3				
	Module	數位視訊廣播實務						0 / 0			
		Digital Video Broadcasting Practice						3/3			
		數位教材製作與影音剪輯									
		Digital Textbook Production and Video							3/3		
		Editing									
		影視產學實務									
系專		Film and Television Industry-Academia								2/2	
業選		Practice									
修		小 計Subtotal	3/3	3/3	3/ 3	6/6	6/6	3/3	3/3	2/2	
課程		科幻電影與小說	2/2								
Professional Elective		Science Fiction and Movies									
Courses		動畫概論		2/2							
		Concept of Animation 東西方童話故事研究									
		末四カ重話故事研究 Study of Fairy Tales in the East and the		2/2							
		West		2/ 2							
		遊戲概論		0.1.0							
		Digital Games Introduction		2/2							
		商業設計實務			0/0						
		Commercial Design Practice			2/2						
		視覺媒體企劃			3/3						
		Visual Media Planning			J/ J						
		基礎遊戲動畫設計			3/3						
		Basic game animation Design			U/ U						
		角色扮演設計			3/3						
		Cosplay Design			J, J						
		遊戲企劃				3/3					
		Game Planning]]			

	-Day Division (Effective from rail 2021)											
			•	學年		學年	•	學年	第四學年			
				1st school year		ool year	3rd sch	ool year	4th school year			
科 目 名 稱			上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期		
		Subject	1st semester			 			1st semester			
			學分 時數	學分 時數	學分 時數	學分 時數	學分 時數	學分 時數	學分 時數	學分 時數		
			Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours	Credits Hours		
		遊戲原畫設計				3/3						
		Video Game Concept Design				0/ 0						
		商業漫畫				3/3						
		Commercial Comics				0/ 0						
		視覺傳達設計				3/3						
		Visual Communication Design				ე/ე						
		動漫道具設計製作					9/9					
		Design and Production of Animation Props					2/2					
		動畫遊戲特效整合					0 / 0					
		Visual Effects of Game Development					3/3					
		視覺設計整合實作					2 / 2					
	共同	Visual Design Integration Implementations					3/3					
	選修	設計行銷						0 / 0				
		Marketing Strategy for Designers						3/3				
	Elective	動畫導演方法										
		Animation director Methods						3/3				
		動態影像設計										
		Motion Picture Design						3/3				
		設計專案管理										
		Design Aesthetics						2/2				
		場景美術設計										
								3/3				
		Scene Art Design										
		設計專業英語						2/2				
		Professional Design English										
		經典動畫遊戲講座							2/2			
		Animation Seminar										
		職場倫理							2/2			
		Employment Ethics										
		人際關係與人際溝通										
		Interpersonal Relationship and							2/2			
		Communication										
		校外實習							2/2			
		Field Practice							<i>U</i> / <i>U</i>			
		展場設計							2/2			
		Display Design							<i>L/ L</i>			
		設計實務								2/2		
		Design Appreciation								Z/ Z		
		媒體賞析								9 / 9		
		Media Appreciation								2/2		
		生涯規劃								0 / 0		
		Career Planning								2/2		
		智慧財產權								0 / 0		
		Intellectual Property Right								2/2		
		小 計Subtotal	2/2	6/6	11/ 11	12/ 12	8/8	16/ 16	10/ 10	8/8		
擬開最低:	選修與八	1 blototti	<i>L</i> / <i>L</i>	0/ 0	11/ 11	14/14	0/ 0	10/ 10	10/ 10	0/ 0		
凝開取低: Proposed]		合 計Total	3/3	3/3	6/6	9/9	6/6	9/9	6/6	3/3		
Elective		D B IOMI	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0		
			1103	£.06 E 20 E	1	孫屈禾昌	· 会議福江	A mended	Date: 2021-06-29			

110年06月29日 校課程發展委員會會議通過Amended Date: 2021-06-29 111年03月01日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-03-01 111年05月03日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-05-03 111年11月22日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2022-11-22 112年02月22日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2023-02-22 112年05月23日 校課程發展委員會會議修正通過Amended Date: 2023-05-23

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計系 日間部 課程規劃表(適用110學年度入學)

Far East University Curriculum of Digital Media Design Department for Four-Year Bachelor's Degree Program
-Day Division (Effective from Fall 2021)

	第一學年			第二學年			第三學年			第四學年			-			
	1st school year			2n	d sch	nool year 3rd sch				ool ye	ear	4th schoo		ool ye	ear	
科目名稱	上學	基期	下鸟	早期	上鸟	早期	下學期		上學期		下學期		上學期		下學期	
Subject	1st ser	nester	2nd se	mester	1st ser	nester	2nd se	mester	1st ser	nester	2nd se	mester	1st ser	nester	2nd sea	mester
															學分	
	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours	Credits	Hours

一、畢業總學分至少128學分:

The total number of credits completed to be eligible to graduate shall not be less than 128 credits.

1.校訂必修38學分(含通識基礎必修20學分、通識博雅必修18學分)。

The stipulated compulsory credits shall be 38 credits.(20 credits for required general education courses, and 18 credits for required liberal arts courses.)

2.專業必修56學分(院必修12學分、系必修44學分)。

The professional compulsory credits shall be 56 credits.(12 credits for required college courses, and 44 credits for required department courses.)

3.系專業選修至少25學分。

The professional elective credits shall be not less than 25 credits.

4.一般選修至多9學分(開放學生自由選修本系或外系課程,其中「微學分課程」最多採計9學分)。

The general elective credits shall be up to 9 credits. (Open for students to freely choose courses within their own or other departments, with a maximum of 9 credits for 'Micro-Credit Courses')

二、畢業門檻:

Graduation Threshold

1.學生於修業年限內,應修畢「校訂必修」、「專業必修」、「系專業選修(含一般選修)」共計128學分。 Students are required to complete a total of 128 credits of "Stipulated Compulsory Course", "Professional Compulsory Course", "Department Professional Elective Course", ("General Elective Course" included) within their academic years. 2.系專業能力門檻(遠東科技大學數位媒體設計系畢業門檻實施要點辦理)。

備註 Note

Department Professional Threshold (Far East University Regulations of Graduation Threshold of Digital Media Design Department)

3.英文能力門檻(遠東科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法辦理)。

English Proficiency Threshold (Far East University Regulations of Tutoring Students to Get English Proficiency Certificates)

三、校訂課程:Stipulated Courses

1.校訂課程不須依先後順序修課,不得互抵者,包括「國文(1)(2)、英文聽力與閱讀(1)(2)、體育(1)(2)(3)(4)」課 程。

Stipulated courses are not required to be taken in sequence and the credits shall not be mutually transferred, including "Chinese (1) (2), English listening and reading (1)(2), and physical education (1)(2)(3)(4)" courses.

2.校訂課程不須依先後順序修課,得互抵者,僅為「服務教育與大學社會責任(1)(2)」課程。

Stipulated courses are not required to be taken in sequence and those that may be mutually complemented by each other may be only "Service Education and University Social Responsibility (1)(2)".

3.校訂課程不須依先後順序修課,包括「全民國防教育軍事訓練(1)(2)(3)(4)、健康與護理(1)(2)(3)(4)」課程。 Stipulated courses are not required to be taken in sequence, including National Defense Education and Military Training (1)(2)(3)(4) and Health and Nursing(1)(2)(3)(4).

4.「創意思考與訓練」、「倫理與品格」課程在一、二年級開課,得依實際情形上下學期調整。「倫理與品格」 課程含括環境倫理、生命倫理及性別倫理三門,依實際情形排定一門,學生擇一修課即可。

Creative Thinking and Training and Ethics and Character Education shall be offered in the freshman and sophomore year and be adjusted based on the actual situation in the first and second semesters. Ethics and Character Education includes three courses: environmental ethics, bioethics, and gender ethics. Each course may be arranged according to the actual situation, and students shall choose one course.

四、專業課程: Professional Courses

1.「實務專題(1)(2)(3)」課程應依先後順序修課,不得互抵。

Practical Project(1)(2)(3) shall be taken in sequence and the credits shall not be mutually transferred.