

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表(適用104學年度入學)

| 科目名稱 | | 第一學年 | | 第二學年 | | 第三學年 | | 第四學年 | | |
|-----------------------|----------------------------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|--|
| | | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 | |
| | | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | |
| 共同 通識 科目 | 必 修 | 國文(1)(2) | 3/ 3 | 3/ 3 | | | | | | |
| | 英文聽力與閱讀(1)(2) | 3/ 3 | 3/ 3 | | | | | | | |
| | 英文閱讀與寫作 | | | 1/ 2 | | | | | | |
| | 英語聽講練習 | | | | 1/ 2 | | | | | |
| | 英語整合訓練(1)(2) | | | | | 1/ 2 | 1/ 2 | | | |
| | 通識課程(人文社會與自然) | | | | | 2/ 2 | 2/ 2 | | | |
| | 創意思考與訓練 | | | 2/ 2 | | | | | | |
| | 通識倫理課程 | | | | 2/ 2 | | | | | |
| | 創意實作 | | | | | | | | 1/ 2 | |
| | 公民教育 | | | | | | | | 1/ 2 | |
| | 體育(1)(2)(3)(4) | 0/ 2 | 0/ 2 | 0/ 2 | 0/ 2 | | | | | |
| | 服務教育 | 1/ 2 | 1/ 2 | | | | | | | |
| | 小 計 | 7/ 10 | 7/ 10 | 3/ 6 | 3/ 6 | 3/ 4 | 3/ 4 | 0/ 0 | 2/ 4 | |
| 選 修 | 全民國防教育軍事訓練 (1)(2)(3)(4) | 2/ 2 | 2/ 2 | 2/ 2 | 2/ 2 | | | | | |
| | 健康與護理(1)(2)(3)(4) | 2/ 2 | 2/ 2 | 2/ 2 | 2/ 2 | | | | | |
| | 小 計 | 4/ 4 | 4/ 4 | 4/ 4 | 4/ 4 | 0/ 0 | 0/ 0 | 0/ 0 | 0/ 0 | |
| 院 必 修 科 | 設計素描 | 2/ 3 | | | | | | | | |
| | 設計概論 | | | 2/ 2 | | | | | | |
| | 實務專題(1)(2) | | | | | 2/ 3 | 2/ 3 | | | |
| | 小 計 | 2/ 3 | 0/ 0 | 2/ 2 | 0/ 0 | 2/ 3 | 2/ 3 | 0/ 0 | 0/ 0 | |
| 系 必 修 科 目 | 多媒體導論與應用 | 2/ 2 | | | | | | | | |
| | 色彩學 | 2/ 2 | | | | | | | | |
| | 基礎攝影 | 2/ 3 | | | | | | | | |
| | 電腦繪圖(1) | 2/ 3 | | | | | | | | |
| | 多媒體製作 | 2/ 3 | | | | | | | | |
| | 圖像符號創作 | | 2/ 2 | | | | | | | |
| | 動畫概論 | | 2/ 2 | | | | | | | |
| | 遊戲概論 | | 2/ 2 | | | | | | | |
| | 電腦繪圖(2) | | 2/ 3 | | | | | | | |
| | 進階多媒體製作 | | 2/ 3 | | | | | | | |
| | 設計心理學 | | | 2/ 2 | | | | | | |
| | 腳本設計與分鏡製作 | | | 2/ 3 | | | | | | |
| | 音效製作 | | | 2/ 3 | | | | | | |
| | 角色設計與發展 | | | | 2/ 3 | | | | | |
| | 平面動畫 | | | | 2/ 3 | | | | | |
| | 設計專案管理 | | | | | | 2/ 2 | | | |
| | 作品集 | | | | | | | 2/ 2 | | |
| 專題製作 | | | | | | | 1/ 3 | | | |
| 展場設計 | | | | | | | | 2/ 2 | | |
| 專題展演 | | | | | | | | 2/ 2 | | |

28

8

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表(適用104學年度入學)

| 科目名稱 | | 第一學年 | | 第二學年 | | 第三學年 | | 第四學年 | |
|----------|-------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| | | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 |
| | | 學分/時數 |
| | 小計 | 10/13 | 10/12 | 6/8 | 4/6 | 0/0 | 2/2 | 3/5 | 4/4 |
| 必修 | 小計 | 19/26 | 17/22 | 11/16 | 7/12 | 5/7 | 7/9 | 3/5 | 6/8 |
| 動畫設計課程模組 | 基礎電腦動畫 | | 2/3 | | | | | | |
| | 動畫企劃 | | | 2/3 | | | | | |
| | 進階電腦動畫 | | | 2/3 | | | | | |
| | 虛擬攝影棚實務 | | | | 2/3 | | | | |
| | 高階電腦動畫 | | | | 2/3 | | | | |
| | 動畫整合實作 | | | | | 2/3 | | | |
| | 動畫導演方法 | | | | | | 2/3 | | |
| | 角色動畫 | | | | | | 2/3 | | |
| | 小計 | 0/0 | 2/3 | 4/6 | 4/6 | 2/3 | 4/6 | 0/0 | 0/0 |
| 數位遊戲課程模組 | 基礎遊戲動畫設計 | | 2/3 | | | | | | |
| | 遊戲企劃 | | | 2/3 | | | | | |
| | 進階遊戲動畫設計 | | | 2/3 | | | | | |
| | 互動多媒體程式設計 | | | 2/3 | | | | | |
| | 遊戲原型動畫製作 | | | | 2/3 | | | | |
| | 進階互動多媒體程式設計 | | | | 2/3 | | | | |
| | 行動裝置遊戲程式設計 | | | | | 2/3 | | | |
| | 社群遊戲程式設計 | | | | | 2/3 | | | |
| | 遊戲引擎程式設計 | | | | | | 2/3 | | |
| | 體感遊戲程式設計 | | | | | | 2/3 | | |
| 小計 | 0/0 | 2/3 | 6/9 | 4/6 | 4/6 | 4/6 | 0/0 | 0/0 | |
| 共同選修 | 科幻電影與小說 | | 2/2 | | | | | | |
| | 東西方童話故事研究 | | | 2/2 | | | | | |
| | 創意設計與策展實務 | | | | 2/3 | | | | |
| | 網頁設計 | | | | 2/3 | | | | |
| | 視覺傳達設計 | | | | 2/2 | | | | |
| | 虛擬與擴增實境 | | | | | 2/3 | | | |
| | 影視後製剪輯 | | | | | 2/3 | | | |
| | 動畫遊戲特效整合 | | | | | 2/3 | | | |
| | 錄音與配樂 | | | | | 2/3 | | | |
| | 網路伺服器建置與管理 | | | | | | 2/3 | | |
| | 行銷學 | | | | | | 2/2 | | |
| | 公仔設計 | | | | | | 2/2 | | |
| | 進階網頁設計 | | | | | | 2/3 | | |
| | 插畫與漫畫 | | | | | | 2/2 | | |
| | 人際關係與人際溝通 | | | | | | | 2/2 | |
| 經典動畫遊戲講座 | | | | | | | 2/2 | | |
| 暑期校外實習 | | | | | | | 2/2 | | |
| 生涯規劃 | | | | | | | | 2/2 | |

39

75

16

20

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表(適用104學年度入學)

| 科目名稱 | 第一學年 | | 第二學年 | | 第三學年 | | 第四學年 | |
|-----------------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 | 上學期 | 下學期 |
| | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 | 學分/時數 |
| 智慧財產權 | | | | | | | | 2/ 2 |
| 設計專業英語 | | | | | | | | 2/ 2 |
| 學期校外實習(1)(2) | | | | | | | 9/ 18 | 9/ 18 |
| 專題寫作及實習報告(1)(2) | | | | | | | 2/ 4 | 2/ 4 |
| 小 計 | 0/ 0 | 2/ 2 | 2/ 2 | 6/ 8 | 8/ 12 | 10/ 12 | 17/ 28 | 17/ 28 |
| 選修 小 計 | 0/ 0 | 6/ 8 | 12/ 17 | 14/ 20 | 14/ 21 | 18/ 24 | 17/ 28 | 17/ 28 |

62

修訂日期104年5月11日

備註

- 一、最低畢業學分共128學分。必修75學分、選修53學分(系專業選修至少44學分)
- 二、必修：包含共同通識必修、院必修、系必修。
- 三、選修：包含系專業選修及一般選修。
- 四、創意思考與訓練、通識倫理課程兩門課在二年級開課，開課學期先後順序不定。
- 五、英檢證照抵免英語課程、英語能力畢業門檻依照「遠東科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法」實施。
- 六、選修暑期校外實習，至少須取得320小時實習及格證明。依照「遠東科技大學校外實習辦法」規定。
- 七、依本校學則規定，學生除修完規定之畢業學分外，尚須通過系專業畢業門檻，本校之英語能力、中文能力與資訊 能力檢定方能畢業。(相關辦法參見網址<http://www.feueu.edu.tw/adms/aao/aao95/>)。